

113年度臺北市大安區龍安國民小學Scratch貓咪盃創意競賽辦法

113.9.4 版

壹、依據

依臺北市 113 年國中小學生 Scratch 貓咪盃創意競賽實施計畫，辦理校內相關競賽。

貳、目的

- 一、為配合資訊課程學習，提供學生展現學習成果機會。以期增加學生學習資訊的興趣及好奇心，進而培養學生資訊操作的基本能力。
- 二、增進學生運用學習 Scratch 創作互動遊戲及動畫短片的意願與能力。
- 三、推選優秀同學代表學校有限名額參與臺北市 113 年國中小學生 Scratch 貓咪盃創意競賽。

參、競賽辦法

一、競賽日期及隊伍規定

即日起至 10 月 4 日 16 時止，以本校學生為對象，限定 2 人一組的方式報名參賽，隊伍成員可跨學年、跨班級，但不得學生間重複組隊、且每隊僅限報名一項賽事組別。

二、賽事組別與報名方式

比照市賽組別，本次校內競賽分為「互動遊戲組」及「動畫短片組」兩組賽事。報名表自 9 月 9 日(一)起，欲參賽隊伍可向任課電腦老師或資訊組領取。報名表依 2 人一組共同填寫一張，限於 9 月 20 日(五)16 點放學前繳交給電腦老師或資訊組完成報名。

注意，凡參加報名的學生，視同以閱讀、同意並能遵守本競賽相關規定，且參賽及頒獎典禮期間，學生本人及其作品、影音、影像及肖像權，無償授權予本校製作相關成果公告及相關出版品使用。

三、競賽說明會

資訊組分別於 9 月 6 日(星期五)、9 月 9 日(星期五)的中午 12 點 40 分~13 點 05 分，於活動中心二樓電腦教室辦理 113 年度龍安國小 Scratch 貓咪盃創意競賽說明會。學生向導師報備且經同意後可前往聽取競賽說明會。

四、競賽方式

各隊請於報名後，自行討論與製作競賽作品，並記錄作品製作歷程。參加競賽同學經班級導師同意後，可使用學校提供電腦教室於中午休息時間完成相關檔案。此競賽採於時限內繳交創作作品，作品參加評選的方式辦理。

作品繳交日期：113 年 9 月 30 日起至 10 月 4 日下午 16 時止。

作品繳交方式：需繳交 Scratch 競賽作品電子檔、設計歷程書（請向資訊組索取原始檔或紙本填寫，或於校網公告競賽訊息之附件下載）。接受以 email、USB、雲端連結等方式，前往電腦教室或資訊組繳交。

五、獎勵辦法

1. 「動畫短片組」與「互動遊戲組」兩組賽事，將各自依成績高低取至多 6 名頒發獎狀獎勵。如作品表現未達標準，獎項得以從缺。
2. 獲獎作品將代表學校參加「臺北市 113 年國中小學生 Scratch 貓咪盃創意競賽」。

六、競賽題目

1. 動畫短片組題目：守護海洋新作為

作品內容建議包含：3~5分鐘的影片，封面、片尾總結。

國小動畫短片組	
主題：守護海洋新作為	
情境： 臺灣四面環海，海洋是我們非常重要的資源，但海洋易遭受人們的破壞及摧殘，如濫捕、塑膠污染、廢水污染等，破壞海洋生態，影響海洋生物繁衍，我們都是海洋子民，有責任來保護它，讓它永續成為台灣遊憩、文化、自然的寶貴資產。	
任務： 請以電腦動畫技巧，撰寫程式，創意地宣傳及表達我們對於海洋應有的重視及保護作為，且至少完成下列二項任務（任務順序自由規劃，不受限）：	
任務 1：海洋的重要性及目前海洋所受的危害，包含人類不當行為。 任務 2：保護海洋的具體新作為。	

2. 互動遊戲組題目：極端氣候與災害的應對

作品內容建議包含：封面、操作說明/遊戲規則、遊戲結束的總結畫面。

國小互動遊戲組	
主題：極端氣候與災害的應對	
情境： 氣候震盪變化可能造成極端氣候，有時夏季會比較熱，有時冬季比較冷，某些年的雨量會比較多或某些年呈現乾旱，出現地表面或海表面的平均氣溫逐漸升高的現象，極端氣候可能是受多元因素所影響，如自然過程、太陽活動、火山爆發、人類活動、大氣成分等，極端氣候可能造成災害，包含極端乾旱造成長期缺水會影響農業生產，導致糧食短缺和經濟損失；極端降雨會引發洪水，淹沒城市和農田，破壞基礎設施；極端高溫會導致中暑和其他健康問題，並增加森林火災的風險。	
任務： 請以電腦互動技巧，撰寫多關卡創意遊戲程式，讓玩家們對於極端氣候與災害有更深入瞭解，且至少完成下列二項任務（任務順序自由規劃，不受限）：	
任務 1：請呈現極端氣候可能造成災害。 任務 2：請針對極端氣候與災害的具體應對作法。	

七、評審方式

1. 作品評比要點：

- (一)作品與題目之關聯性：30%，系指作品內容與題目規定主題之合理性與關聯性。
- (二)完整性：30%，作品內容及敘事的完整度為標準。
- (三)程式技巧性：25%，係以呈現的手法與程式錯誤嚴重程度為標準。
- (四)創意性：15%，作品呈現的亮點與趣味巧思為標準。

2. 作品設計注意事項與建議：

- (一)不得使用粗語、火星文等詞彙，請注意作品的內容、用詞恰當性。
- (二)不得抄襲、挪用他人作品內容提交，違者經查明取消參賽資格。
- (三)創作內容僅限使用自行繪製、Scratch 提供素材庫之素材，不得使用網路下載之他人創作為作品素材(無論有無版權許可)。
- (四)Scratch 擴充功能僅限使用音樂模組及畫筆模組。
- (五)主辦資訊組保留最終規則解釋與爭議裁量權。

肆、工作分配：

1. 比賽宣導：請各班導師與任課電腦老師協助宣導。
2. 比賽辦理：由資訊組與系統師負責。
3. 評審委員：聘請校內具相關能力的老師協助。

伍、經費來源：

如有所需經費依資訊相關經費辦理。

陸、本計畫經呈鈞長核定後實施，修正時亦同。